

*МБДОУ – детский сад
компенсирующего вида № 444
Соболева Татьяна Леонидовна
воспитатель*

Развитие коммуникативных навыков

Многие мамы с самого рождения малыша находятся в волнительном ожидании момента, когда смогут услышать его первые слова. Немного ускорить событие помогут игры для развития речи детей. Важное значение имеет правильное дыхание. Тренируясь, можно задувать свечку, играть в снежинки (дуть на вату). Пригодятся также мыльные пузыри, дудочки и свистки. Не стоит забывать и об играх на развитие разговорной речи. Этому способствует чтение, пересказ, описание картинок. Чем богаче речь ребенка, тем легче он сможет высказать свою мысль, и тем успешнее будет его взаимодействие со сверстниками и взрослыми. Кроме того, правильное произношение важно и для орфографии, поскольку письменная речь находится в тесной зависимости от устной.

Малыша с рождения окружает множество звуков, но его общение с окружающим миром происходит лишь с помощью слов. Коммуникативные навыки развиваются не только естественным образом. В этом помогут дидактические и сюжетно-ролевые игры. Общаться, слушать, слышать и взаимодействовать с людьми также надо учиться. Большое значение имеют подвижные и коллективные игры.

Например, поздороваться со всей группой по одному за минуту; как можно точнее повторить за игроком все его движения; двигаться паровозиком с закрытыми глазами; проиграть ситуации, изобразив все эмоции и переживания; сказать комплименты друг другу, раскладывая цветы, чтобы получилась прекрасная полянка. Все эти и многие другие игры на развитие коммуникативных навыков развивают чувство сплоченности и единства, умение действовать в коллективе, устанавливать доброжелательные отношения, доверять и помогать, развивать вербальное и невербальное взаимодействие.

В развитии детей дошкольного возраста роль игры особенно заметна. Это самый подходящий период для формирования навыков, столь необходимых во взрослой жизни. Именно таким способом ребенок может реализовать себя в полной мере и легко приобрести новые знания и умения.